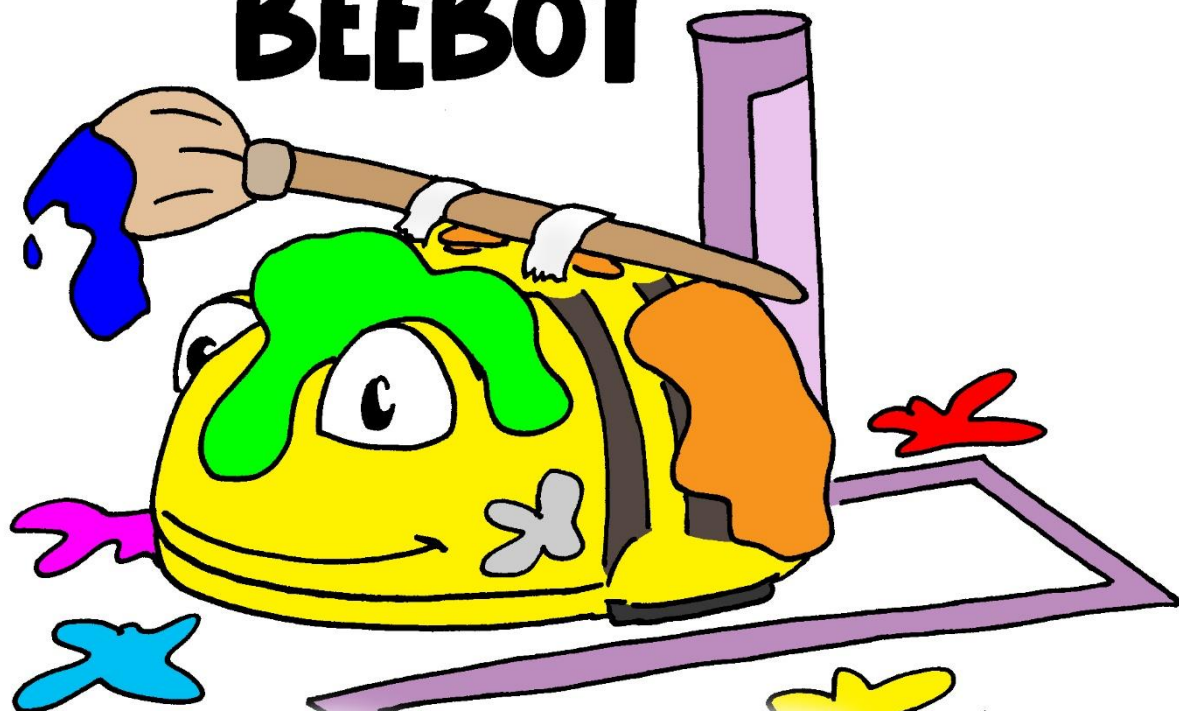


# BEEBOT



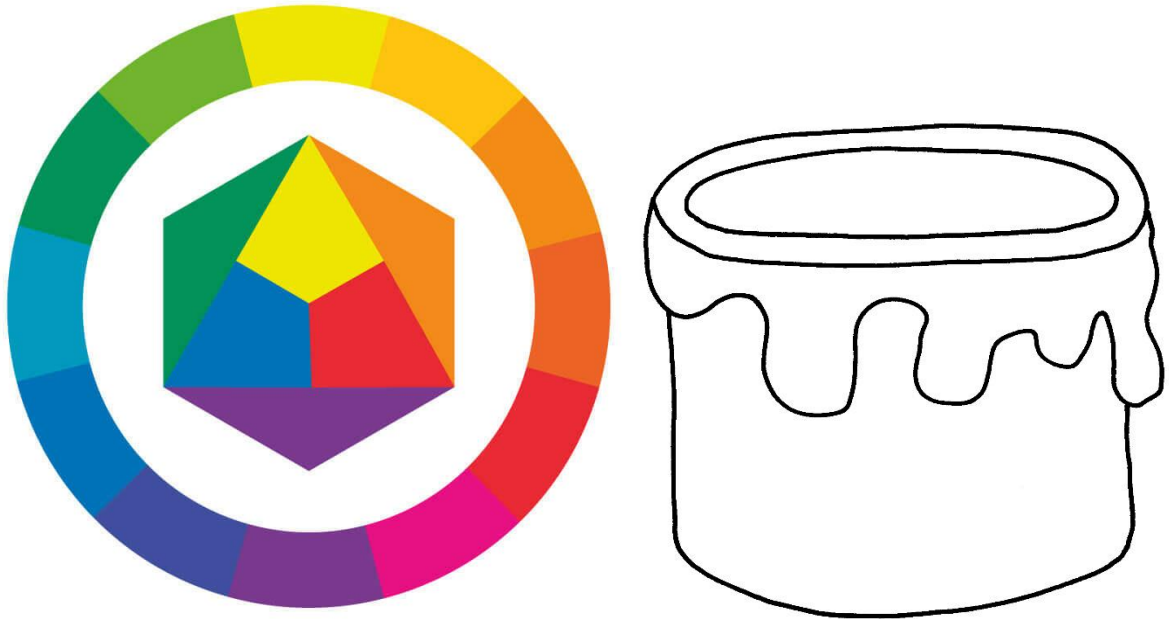
# MESTERVÆRKET '24

Kreativ kodning

Opgave- og kodehæfte

### Opgave 1: Farvekompasset

Hvis man har de rigtige farver kan man blande alle farver i verden. Det er vigtigt at have styr på hvilke farver man kan lave, ved at blande forskellige farver sammen.



Med dette farvekompas kan man se hvilke farver der skal blandes sammen for at frembringe nye spændende farver.

Lav forskellige kodestreng (baner) hvor BeeBot skal samle farver ind og blande dem i den store malerspand. Leg lidt med forhold i dine opgaver: blå+rød giver lilla.

Blå+rød+rød giver lyselilla etc.

### Opgave 2: Farvejagten

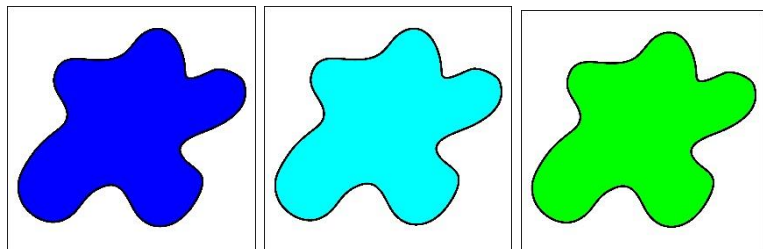
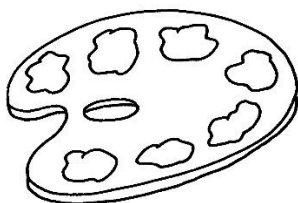
Der er farver alle steder!

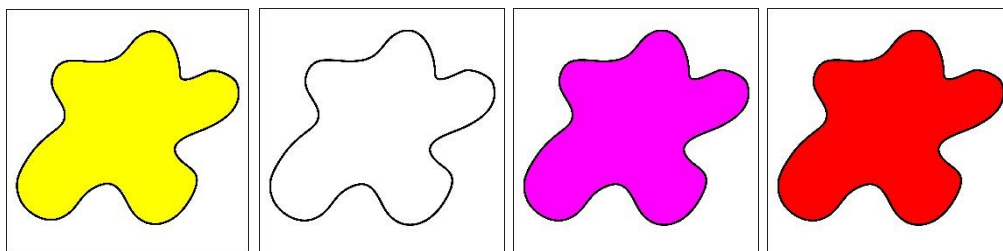
Gå på jagt efter farver med BeeBot. Spred farvepletterne ud over banen og lad holdene kode BeeBot til at køre ud på 3 forskellige farver og når BeeBot rammer farven, skal holdet finde en ting med denne farve inden BeeBot når næste farve.

### Opgave 3: Paletten fuld

En af de vigtige ting når man skal male et mesterværk er de rigtige farver.

Hjælp BeeBot med at finde alle farverne til paletten, så den kan komme i gang med at male.





Det kan gå hen og blive en lang kodelinje, så placer paletten og de 7 farver forholdsvis tæt på hinanden, men stadig også på en måde, hvorved BeeBot kan køre over dem og "samle dem op"

#### Opgave 4: Frugtfarveren

Hjælp grønthandleren med at farve hans frugter i den rigtige farve. Alle frugterne har mistet deres farver, find farverne ved hjælp af BeeBot og sørg for de rigtige farver kommer til de rigtige frugter. Husk at farve alle delene af frugtkortene.

#### Opgave 5: Primærfraverne

...denne opgave kommer i oktober 2024

#### Opgave 6: Komplimentærfarverne

...denne opgave kommer i oktober 2024

#### Opgave 7: "Jeres eget frie MESTERVÆRK"

Selvom BeeBot kun kan køre i lige linjer og dreje skarpe 90 graders sving, kan robotten stadig bruges til at skabe mesterværker.

Man kan enten bruge det officielle "skjold" til BeeBot, hvor man kan stikke en blyant eller tusch i, således at BeeBot tegner en streg, hvor den kører – eller man kan på egen vi designe en anordning på/til BeeBot til at sætte farver fast på BeeBot, så den tegner mens den kører.

Brug et stort stykke hvidt papir og lad robotten eller robotterne køre flere gang med forskellige farver, ind til der er lavet et mesterværk af streger på kryds og tværs.